

Sumário

- 1** Editorial
Gilberto Prado e Sérgio Nesteriuk

- 4** Arte, natureza e decolonialidade: críticas ao antropoceno
Priscila Arantes

- 22** O uso da Inteligência Artificial aliada ao Design Centrado no Humano para intervenções tecnológicas na área de saúde mental: uma revisão sistemática
Emanuela Freitas de Souza, Magnólia Grangeiro Quirino

- 42** Um espaço-tempo de serendipidade: Explorando o acaso como ferramenta de inovação no Design de Serviços
Sofia Vasconcelos Maciel, Willian das Neves Grillo

- 56** A inteligência artificial para a inovação do design de vestuário: pesquisa nas indústrias do setor em Minas Gerais
Wadson Gomes Amorim, Hérika Sendas Resende, Maria Regina Alvares Correia Dias

- 77** Mobiliário urbano e design colaborativo: Projeto de abrigo para ponto de ônibus com materiais e tecnologias sustentáveis
Ana Karla Freire de Oliveira, Romildo Dias Toledo Filho

- 99** Repensando a moda: ética, sustentabilidade e o papel das vestimentas não-hegemônicas
Jorge Luis Pineda Garcia

- 116** Explorando Estratégias Lúdicas e Tecnológicas: Perspectivas para o Desenvolvimento de Jogos e Aplicativos Educativos sobre Reciclagem para Crianças
José Alberto Gomes de Oliveira Karnikowski, Kerolyn Ramos Garcia, Tiago Barros Pontes e Silva

- 127** Subvertendo a Experiência do usuário: um experimento de Sentir em rede pela perspectiva do Design Estratégico
Debora Barauna, Victor Geuer, Marina Ciravegna da Rosa

- 142** A cor como indicador de gênero e sua influência na escolha de brinquedos infantis
Layane Alves Leite, Nathalie Barros da Mota Silveira

- 161** Modelo integrativo das classificações dos jogadores
Victor Emanuel Montes Moreira, Márcio Fontana Catapan

Sumário

- 180** Ativismo Para Designers em Portugal: Aplicação de Conceitos Entre Estudantes
Tarcisio Torres Silva

- 198** Uma Sinergia entre Pensamento Sistêmico e o Pensamento do Design: Uma Análise de Caso da Empresa de Design Sistêmico IDEO
Alvaro Cacciatori Morona, Gleyston Barbosa Martins, Mariana Aono Mendes Barbosa, Luiz Fernando Gonçalves de Figueiredo

- 213** A importância da ética profissional na atuação dos designers de interiores brasileiros
Maira Pires Corrêa, Edson José Carpintero Rezende

- 229** Do Metal à Joia: O Caminho Artesanal
Marcos Antonio Spinassé, Mauro Cateb

Dossiê PPG Ergonomia da UFPE

- 255** Fatores Humanos como objeto de investigação: mestrado profissional em ergonomia da UFPE
Laura Bezerra Martins; Rosiane Pereira Alves

- 264** Uma Linha, Duas Áreas, Três Fases e um Hiato: A Produção em Ergonomia do Ambiente Construído no PPErgo/UFPE (2015–2025)
Vinícius Fulgêncio; Lívia Nóbrega

- 280** Perspectivas do Uso da Inteligência Artificial no Projeto de Interfaces Digitais para Sistemas Complexos
Eduardo Ferro dos Santos; José Guilherme Santa Rosa; Cláudia Ferreira Mazzoni

- 297** Avaliação ergonômica e da usabilidade de produtos físicos e digitais em pesquisas no âmbito de um Programa de Pós-Graduação em Ergonomia: uma revisão sistemática com abordagem Snowballing
Angélica de Souza Galdino Acioly; Danilo Fernandes Vitorino; Rosimeri Franck Pichler

- 318** Mapeamento de Estudos em Ergonomia Aplicada ao Contexto Hospitalar do Mestrado Profissional em Ergonomia da UFPE
Ana Karina Pessoa da Silva Cabral; Juliana Fonsêca de Queiroz Marcelino; Márcio Alves Marçal

Summary

- 1 Editorial**
Gilberto Prado, Sérgio Nesteriuk
- 4 Art, Nature and decoloniality : Critiques of the Anthropocene**
Priscila Arantes
- 22 The use of Artificial Intelligence combined with Human-Centered Design for technological interventions in the area of Mental Health: A Systematic Review**
Emanuela Freitas de Souza, Magnólia Grangeiro Quirino
- 42 A space-time for serendipity: Exploring chance as an innovation tool in Service Design**
Sofia Vasconcelos Maciel, Willian das Neves Grillo
- 56 Artificial intelligence for clothing design innovation: research in the sector's industries in Minas Gerais**
Wadson Gomes Amorim, Hérika Sendas Resende, Maria Regina Alvares Correia Dias
- 77 Urban Furniture and Collaborative Design: Project of a Bus Shelter with Sustainable Materials and Technologies**
Ana Karla Freire de Oliveira, Romildo Dias Toledo Filho
- 99 Rethinking fashion: ethics, sustainability, and the role of non-hegemonic clothing**
Jorge Luis Pineda Garcia
- 116 Exploring Playful and Technological Strategies: Insights for Developing Games and Educational Applications About Recycling for Children**
José Alberto Gomes de Oliveira Karnikowski, Kerolyn Ramos Garcia, Tiago Barros Pontes e Silva
- 127 Subverting User Experience: An experiment to feeling through network from the perspective of Strategic Design**
Debora Barauna, Victor Geuer, Marina Ciravegna da Rosa
- 142 Color as an indicator of gender and its influence on the choice of children's toys**
Layane Alves Leite, Nathalie Barros da Mota Silveira
- 161 Integrative model of the classification of gamers**
Victor Emanuel Montes Moreira, Márcio Fontana Catapan

Summary

180 Activism For Designers in Portugal: Application of Concepts Among Students

Tarcisio Torres Silva

198 A Synergy Between Systems Thinking and Design Thinking: A Case Analysis of the Systems Design Firm IDEO

Alvaro Cacciatori Morona, Gleyston Barbosa Martins, Mariana Aono Mendes Barbosa, Luiz Fernando Gonçalves de Figueiredo

213 The importance of professional ethics in the work action of Brazilian interior designers

Maira Pires Corrêa, Edson José Carpintero Rezende

229 From Metal to Jewel: The Artisan's Path

Marcos Antonio Spinassé, Mauro Cateb

PPG Ergonomia da UFPE Dossier

255 Human Factors as an object of research: professional master's degree in ergonomics at UFPE

Laura Bezerra Martins; Rosiane Pereira Alves

264 One Research Line, Two Fields, Three Phases and a Hiatus: The Production of Built Environment Ergonomics at PPErgo UFPE (2015–2025)

Vinícius Fulgêncio; Livia Nóbrega

280 Perspectives on the Use of Artificial Intelligence in the Design of Digital Interfaces for Complex Systems

Eduardo Ferro dos Santos; José Guilherme Santa Rosa; Cláudia Ferreira Mazzoni

297 Ergonomic and usability evaluations of physical and digital products developed in research within a professional master's program in Ergonomics - a survey of the methods and tools used

Angélica de Souza Galdino Acioly; Danilo Fernandes Vitorino; Rosimeri Franck Pichler

318 Mapping of Studies in Ergonomics Applied to the Hospital Context of the Professional Master's Degree in Ergonomics at UFPE

Ana Karina Pessoa da Silva Cabral; Juliana Fonsêca de Queiroz Marcelino; Márcio Alves Marçal

Sumario

- 1 Editorial**
Gilberto Prado, Sérgio Nesteriuk
- 4 Arte, naturaleza y decolonialidad: crítica del antropoceno**
Priscila Arantes
- 22 El uso de la Inteligencia Artificial aliada al Diseño Centrado en el Humano para intervenciones tecnológicas en el área de salud mental: una revisión sistemática**
Emanuela Freitas de Souza, Magnólia Grangeiro Quirino
- 42 Un espacio-tiempo de serendipia: explorando el azar como herramienta de innovación en el diseño de servicios**
Sofia Vasconcelos Maciel, Willian das Neves Grillo
- 56 Inteligencia artificial para la innovación en el diseño de indumentaria: investigación en industrias del sector en Minas Gerais**
Wadson Gomes Amorim, Hérika Sendas Resende, Maria Regina Alvares Correia Dias
- 77 Mobiliario urbano y diseño colaborativo: Proyecto de refugio para parada de autobús con materiales y tecnologías sostenibles**
Ana Karla Freire de Oliveira, Romildo Dias Toledo Filho
- 99 Repensar la moda: ética, sostenibilidad y el papel de la vestimenta no hegemónica**
Jorge Luis Pineda García
- 116 Explorando Estrategias Lúdicas y Tecnológicas: Perspectivas para el Desarrollo de Juegos y Aplicaciones Educativas sobre Reciclaje para Niños**
José Alberto Gomes de Oliveira Karnikowski, Kerolyn Ramos Garcia, Tiago Barros Pontes e Silva
- 127 Subvirtiendo la experiencia del usuario: un experimento de sentir en red desde una perspectiva de diseño estratégico**
Debora Barauna, Victor Geuer, Marina Ciravegna da Rosa
- 142 El color como indicador de género y su influencia en la elección de juguetes infantiles**
Layane Alves Leite, Nathalie Barros da Mota Silveira
- 161 Modelo integrador de las clasificaciones de jugadores**
Victor Emanuel Montes Moreira, Márcio Fontana Catapan

Sumario

180 **Activismo para diseñadores en Portugal: aplicación de conceptos entre estudiantes**

Tarcisio Torres Silva

198 **Una sinergia entre el pensamiento sistémico y el pensamiento de diseño: Un análisis de caso de la firma de diseño de sistemas IDEO**

Alvaro Cacciatori Morona, Gleyston Barbosa Martins, Mariana Aono Mendes Barbosa, Luiz Fernando Gonçalves de Figueiredo

213 **La importancia de la ética profesional en el trabajo de los diseñadores de interiores brasileños**

Maira Pires Corrêa, Edson José Carpintero Rezende

229 **Del Metal a la Joya: La Ruta del Artesano**

Marcos Antonio Spinassé, Mauro Cateb

Dossier PPG Ergonomia da UFPE

255 **Factores humanos como objeto de investigación: maestría profesional en ergonomía en la UFPE**

Laura Bezerra Martins; Rosiane Pereira Alves

264 **Una Línea de Investigación, Dos Ámbitos, Tres Fases y una Pausa: La Producción en Ergonomía del Ambiente Construido en el PPErgo UFPE (2015–2025)**

Vinícius Fulgêncio; Livia Nóbrega

280 **Perspectivas sobre el Uso de la Inteligencia Artificial en el Diseño de Interfaces Digitales para Sistemas Complejos**

Eduardo Ferro dos Santos; José Guilherme Santa Rosa; Cláudia Ferreira Mazzoni

297 **Evaluaciones ergonómicas y de usabilidad de productos físicos y digitales desarrolladas en investigaciones en el ámbito de un programa de maestría profesional en Ergonomía - un estudio sobre los métodos y herramientas adoptados**

Angélica de Souza Galdino Acioly; Danilo Fernandes Vitorino; Rosimeri Franck Pichler

318 **Mapeo de Estudios en Ergonomía Aplicada al Contexto Hospitalario de la Maestría Profesional en Ergonomía de la UFPE**

Ana Karina Pessoa da Silva Cabral; Juliana Fonsêca de Queiroz Marcelino; Márcio Alves Marçal